Всеосяжне тестування неможливе.  
Доволі логічний принцип, так как пояснює, що все протестувати неможливо, так як може виникнути мільон одна помилка або дефектів різни умови і тд.тп. Тому потрібно все розставити в пріоритет та знайти самі важливі помилки.   
Наприклад ремонт авто. Ти їдеш в авто, чуєш не нормальний звук, ти ж не перевіриш кожний винт і запчастину. Ти аналізуєш і вибираєш найбільш вірогідний варіант.   
  
Раннє тестування.   
Дуже важливий принцип, так як він самий мінімузіє фінансові та часові затрати.   
Його суть в тому, щоб провести тестування на ранніх етапах, тільки коли проект починає утворюватися, що допомагає швидше знайти дефект і усунути його до етапу реліза.   
Раннє тестування в житті це коли ми купуємо нові чіпси. Ми знайшли прилавок з цим товаром і по написаному смаку розуміємо чи підійде нам сіль чи американський копечний бекон, але купувати не потрібно. Мінімізуємо втратут фінансів.

Парадокс Пестицида.   
Суть цього принципу полягає в тому, що нам потрібно змінювати технологію тестування, так як одна і таж сема може не виявляти проблему. Потрібні різні підходи.   
  
Приклад з життя)  
Літо..липень місяць 22 рік, 12:34 дня.  
Місце подій р. Дніпро м. Українка.   
Ми зібралися зі знайомим на рибалку. Ловили протягом 3 годин на одну і туж приманку в одному і тому ж місці. Як результат ніхто нічого не спіймав. Чоловік на против, спробував закинути далі та на іншу примаку пішов додому з повною торбою риби.   
Висновок, спробуйте інші умови для того ж середовища.